

## DAFTAR PUSTAKA

- Alamsyah, A. (2003). Pengantar javascript. *Kuliah Umum IlmuKomputer.Com*.
- Anhar, S. T. (2010). Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak. *Jakarta: Mediakita*, 3.
- Aryani, D., Malabay, M., Ariessanti, H. D., & Putra, S. D. (2020). Pelatihan Pemanfaatan Google Classroom untuk Mendukung Kegiatan Pembelajaran Daring saat Pandemi COVID 19 di SMPIT Insan Rabbani. *Jurnal Abdidas*, 1(5), 373–378.
- Fajar, R. (2017). *Mengenal Diagram UML (Unified Modeling Language)*. Codepolitan, dilihat.
- Hidayat, A., & Shabrina, A. F. (2019). RANCANG BANGUN APLIKASI PERHITUNGAN GRAFIK DAN ENERGI AKTIVITAS KEGEMPAAN GUNUNGAPI BERBASIS JAVA DAN MYSQL. *JURNAL MANAJEMEN INFORMATIKA (JUMIKA)*, 5(2).
- Ilham, R. M. (2018). *PENGEMBANGAN APLIKASI MARKETPLACE UNTUK PEMASARAN DAN TRANSAKSI PRODUK ROASTING WARUNG KOPI*.
- Marhaenanto, B., Soediby, D. W., & Farid, M. (2015). Penentuan Lama Sangrai Kopi Berdasarkan Variasi Derajat Sangrai Menggunakan Model Warna Rgb Pada Pengolahan Citra Digital (Digital Image Processing). *Jurnal Agroteknologi*, 9(02), 102–111.
- Mulyani, S. (2016). Metode Analisis dan Perancangan Sistem. In *Abdi Sistemika*.
- Putri, N. H. (2013). Pengaruh Kualitas Pelayanan PT. Radio Dino 90, 9 FM Samarinda Terhadap Kepuasan Pemasang Iklan. *E-Jurnal Ilmu Komunikasi*, 1(3), 467–478.
- Rayport, J. F., & Jaworski, B. J. (2003). *Introduction to e-commerce*. McGraw-Hill, Inc.
- Yudhanto, Y. & W. A. (2018). Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio. In *Kompas Gramedia*.